

Prenez la montagne
partout avec vous!



Envoyez SHAUN au 33123[1] et
préparez vous à vivre la glisse sur votre mobile!



(1) SMS non surtaxé .Personnes mineures, demandez l'autorisation à vos parents. Services accessibles en France métropolitaine. Liste des terminaux compatibles sur le site de votre opérateur mobile

© 2008 Advanced Mobile Applications. Tous droits réservés. Le logo AMA et Shaun White Snowboarding sont des marques déposées de AMA aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

300017891

PC DVD-ROM

ShaunWhite SNOWBOARDING



ONLINE KEY CODE



UBISOFT

SCHAWK | UBISOFT

Schawk Job No.:	Version N°.:
243384B01	01

Artworker	EB
Manager	VH
Date	23.10.08

AW QC CSR DESIGN LEGAL

CYAN MAGENTA YELLOW BLACK

100% 75% 50% 25% 5%

Schawk London St Marks House Shepherdess Walk London N1 7LH
Tel. +44 (0)20 7861 7777 Fax. +44 (0)20 7871 7705
ISDN. +44 (0)20 7253 0077

Client	Ubisoft
Title	SWS
Platform	PC
Component	Manual Cover
SKU	FRE
Languages	French
Age Rating	Pegi 3+
Printer	TBC
Print Date	TBC
Barcode Number	

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. - Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. - Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes :

succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles

stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes

elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être

particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Shaun White Snowboarding © 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Shaun White is used under license from Shaun White and Shaun White Enterprises, Inc. Published and developed by Ubisoft. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2006 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved.

Passez au niveau supérieur et rejoignez la communauté Shaun White Snowboarding: Road Trip pour :

- du contenu exclusif : informations, e-goodies…
- des concours réguliers avec de superbes lots
- des offres préférentielles : coffrets collector, éditions limitées…
- des trucs et astuces inédits
- rencontrer d'autres passionnés sur les forums et obtenir toute l'aide dont vous avez besoin

Rejoignez-nous sur www.shaunwhitegame.com



Powered by DemonWare



Uses Bink Video. Copyright (C) 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc.

SOMMAIRE

FARTAGE DE LA PLANCHE 2
COMMANDES 2
UBI.COM™ 3
INTRODUCTION 3
PERSONNAGES 4
MONTAGNES 4
DÉMARRAGE 5
EN PISTE ! 6
LA GLISSE 9
MULTIJOUEUR 11
GARANTIE 13
UBISOFT À VOTRE SERVICE 14

FARTAGE DE LA PLANCHE

Installation de Shaun White Snowboarding

Pour installer Shaun White Snowboarding, suis les étapes suivantes :

1. Insére le DVD de Shaun White Snowboarding dans le lecteur de DVD-ROM. La fenêtre d'exécution automatique devrait apparaître. Si ce n'est pas le cas, parcours le dossier du lecteur de DVD-ROM et fais un double-clic sur le fichier Autorun.exe.
2. Clique sur le bouton Installer. L'assistant d'installation te guidera au cours du processus d'installation du jeu.
3. Après avoir installé le jeu, choisis Ubisoft/Shaun White Snowboarding/Jouer à Shaun White Snowboarding depuis le menu Démarrer ou fais un double-clic sur le raccourci de Shaun White Snowboarding sur le bureau (si tu as choisi d'en créer un au cours de l'installation). Sous Vista, tu trouveras le raccourci dans l'explorateur de jeux.

Désinstallation de Shaun White Snowboarding

Pour désinstaller Shaun White Snowboarding, suis les étapes suivantes :

1. Insère le DVD de Shaun White Snowboarding dans le lecteur de DVD-ROM. La fenêtre d'exécution automatique devrait apparaître.
2. Lorsque la fenêtre de lancement automatique apparaît, clique sur le bouton Désinstaller. Cela supprimera automatiquement tous les composants de Shaun White Snowboarding.

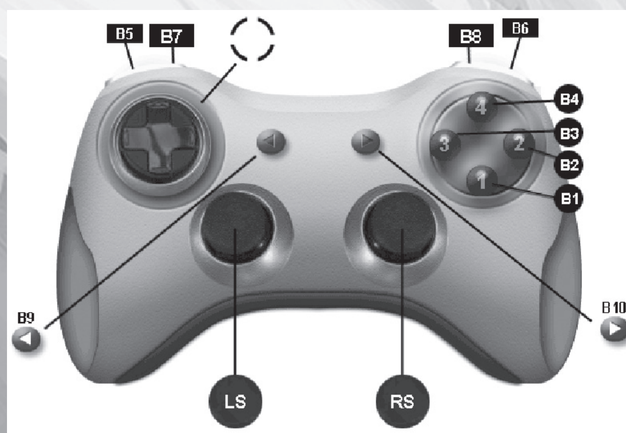
COMMANDES

Utilisation du clavier

Le snowboard est un sport d'esthétisme et de précision. C'est pourquoi les vrais riders n'oseraient même pas imaginer qu'on puisse concevoir ne serait-ce qu'une nanoseconde l'éventualité d'utiliser le clavier pour jouer à Shaun White Snowboarding. Fais preuve de bon goût et toi aussi, utilise une manette avec deux sticks analogiques, deux gâchettes, et quelques touches supplémentaires. Les commandes décrites dans ce manuel sont d'ailleurs celles correspondant à l'utilisation d'une manette. Pour te renseigner sur la configuration clavier/souris, tu peux te reporter aux fichiers d'informations inclus sur le disque de jeu.

Utilisation d'une manette

Exemple de configuration



COMMANDES DANS LE JEU

COMMANDE	À L'ARRÊT	EN FLAT	EN L'AIR	EN JIB
B1	Emotion	Charger		
B2	Boule de neige	Boule de neige		
B3		Activer/ désactiver la concentration	Activer/ désactiver la concentration	Activer/ désactiver la concentration
B4	Monter/ descendre de la planche	Caméra	Caméra	Caméra
LS	Marcher	Carving	Contrôle dans les airs	Équilibre
RS		Butter	Grabs	Spin / Press
B7			Shifty / Bone	
B8		Sauter	Pump / Tweak	Sauter
B5		Orienter la caméra vers la gauche	Orienter la caméra vers la gauche	Orienter la caméra vers la gauche
B6		Orienter la caméra vers la droite	Orienter la caméra vers la droite	Orienter la caméra vers la droite
		Menu rapide	Menu rapide	Menu rapide
B9		Carte	Carte	Carte
B10		Menu	Menu	Menu

Remarque importante : tu peux choisir d'inverser les commandes des shifties/grabs dans le menu des options. Ainsi, tu pourras faire des shifties directement avec le stick analogique droit. Cela facilite énormément le replaquage après un trick aérien, et te permet aussi de te préparer à l'avance pour des tricks sur rail ultra stylés.

Puisque cette option exige que tu maintiennes B7 pour réaliser des grabs, il te faudra un peu plus de temps pour t'y habituer, mais rassure-toi, c'est très gratifiant sur le long terme ! Beaucoup considèrent que c'est la meilleure façon de jouer au jeu, et que cela peut grandement améliorer tes performances.

UBI.COM™

Joue avec qui tu veux, quand tu veux, et où tu veux, grâce à ubi.com ! Ouvre ton navigateur et rends-toi sur la page d'inscription ubi.com pour créer un compte. Saisis ton identifiant, ton mot de passe et ton adresse e-mail (au cas où tu oublierais ton mot de passe). Après ton inscription, tu peux revenir dans l'interface du jeu, saisir ton identifiant et ton mot de passe, et choisir Ubi.com dans la section Rider entre amis (voir la section multijoueur).

INTRODUCTION

Bienvenue dans le monde de Shaun White ! Il ressemble beaucoup à ton monde, mais ici les remontées mécaniques sont gratuites et la neige est toujours parfaite ! Ce jeu est une simulation de snowboard.*
*Et dans le mot Simulation, il y a... Simulation. N'oublie pas que les tricks effectués dans ce jeu ont été réalisés par des pros ; qui plus est, des pros qui ne peuvent pas se blesser puisqu'il s'agit d'une... SIMULATION ! Si tu essaies de faire la plupart de ces trucs dans la vraie vie, tu risques d'y laisser ta peau. Mais essaie le snowboard, en revanche, c'est sympa !



PERSONNAGES



Shaun White

La légende, le maître, le dieu vivant, l'animal, appelle-le comme tu veux, mais c'est lui, le seul, l'unique... Shaun White. Il est là pour te guider dans ton aventure et t'aider quand il le pourra.



Toi

C'est peut-être Shaun qui a donné son nom au jeu, mais la vraie star, c'est toi! Personnalise ton personnage pour mettre ton style en valeur, et fonce sur les pistes pour démontrer que tu mérites toute cette attention ! Au fur et à mesure de ta progression, tu auras accès à des fringues et des équipements encore plus cool, et peut-être aussi à d'autres surprises !



Seconds rôles

Commentateurs, riders pros, pilotes... Tu vas rencontrer tout un tas de personnages des plus intéressants ! Mais on ne voudrait pas déflorer le charme de la découverte en te les présentant ici, il vaut mieux que tu te fasses ton idée par toi-même au cours de tes aventures !

MONTAGNES



Park City

Pour avoir un bon avant-goût de la glisse dans notre univers, voici un bon mix des trois types de terrains que tu rencontreras sur les différentes montagnes : un peu de cimes et de pistes pentues, un peu de hors-piste tranquille et... oui, c'est pas pour rien que ça s'appelle PARK City.



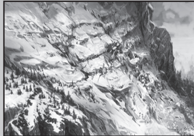
Europe

Tu sens ça ? Rien de tel qu'une bonne fondue pour bien terminer une dure journée de glisse. Fais tout de même attention à ne pas te briser le cou en faisant du jib en ville : la fondue mangée à la paille, c'est pas génial...



Japon

Bienvenue au pays des samouraïs, domo arigato de ta visite. Voici l'occasion de t'éclater dans ce paradis culturel. Ne te laisse pas trop distraire par l'exotisme de l'endroit, ou tu risques de rater de super zones cachées !



Alaska

Ce paradis pour les amateurs de cimes enneigées est aussi magnifique que périlleux. Si tu tombes dans l'un de ces ravins, tu n'en ressortiras pas vivant. Les avalanches sont aussi monnaie courante, alors ouvre l'œil : il y a des signes qui ne trompent pas. Il est recommandé de commencer par quelques runs tranquilles pour repérer les lieux avant de commencer à sauter et slider sur tout ce qui ne bouge pas.

DEMARRAGE

Ton PC renferme en ce moment le meilleur jeu de snowboard jamais créé, mais ça te fait une belle jambe si tu n'arrives pas à atteindre les montagnes. Pas d'inquiétude, c'est facile et on est là pour t'aider.



Menus

En démarrant le jeu, tu vas voir des menus plutôt cool. Utilise ✥ ou LS pour naviguer. Les descriptions à l'écran devraient être assez explicites pour que tu saches à quoi t'attendre. B1 sert à valider les options sélectionnées, et B2 à revenir en arrière. B3 et B4 ont des fonctions spéciales selon les menus.



Éditeur de ralentis

T'as réussi un trick super cool et tu veux le montrer à tes potes ? Tu es dans le bon menu. Ici, tu peux éditer les clips que tu as enregistrés en jouant. Enlève les scories pour ne montrer que le meilleur, puis utilise des marqueurs pour changer la caméra ou les effets d'une section. Quand tu es content de tes modifications, tu peux les enregistrer pour les reprendre plus tard ou les mettre en ligne.

B1	Lecture/Pause	Regarde tes clips.
B3	Placer/Retirer un marqueur	Place-les aux endroits que tu veux modifier.
B5 ou B6	Marqueur suivant/ précédent	Passe d'un marqueur à l'autre pour faire des modifications rapides.
B7 ou B8	Avancer/Reculer	Fais avancer ou reculer la vidéo pour trouver de bons emplacements pour tes marqueurs.
LS ou RS	Début/Fin du découpage	Montrer tes gamelles n'a aucun intérêt, pas vrai ?
✥ (haut/bas)	Changer le type d'effet	Choisis la caméra, les effets et les options de vitesse pour personnaliser la sélection choisie.
✥ (gauche/droite)	Changer les options	Modifie les différentes options de cet effet.
▶	Envoyer	Mets ta vidéo en ligne.
B4	Masquer ATH	Admire ta vidéo dans toute sa gloire.
B2	Quitter/Sauvegarder	Utilise cette fonction quand tu as terminé l'édition de ta vidéo.



Équipement

Affine ton propre style. Le respect que tu gagnes sur la montagne peut se transformer en espèces sonnantes et trébuchantes, qui te servent à acheter du matos. Si un équipement n'a pas l'air disponible, appuie sur B1 pour l'acheter. Si ça ne marche pas, c'est que tu n'as pas assez d'argent, alors retourne sur les pistes pour en gagner davantage !

Planches

Pour choisir la bonne planche pour l'épreuve à venir, il faut connaître ton style. Chaque planche est caractérisée par six éléments à étudier attentivement. Certaines ne se laisseront pas dompter aussi facilement, mais persévère, tu verras, ça peut vraiment valoir le coup !

Vitesse	La longueur et la friction d'une planche déterminent sa vitesse et son accélération.
Sauts	Le flex et la réactivité de la planche te permettent de sauter plus haut.
Virages	La forme et la finesse comptent quand il s'agit de prendre des virages serrés.
Spins	Le poids de la planche détermine la vitesse à laquelle tu peux passer tes spins.
Replaquages	Détermine la précision requise pour assurer tes retours sur la terre ferme.
Équilibre	La vitesse à laquelle la planche peut changer de direction en jib.



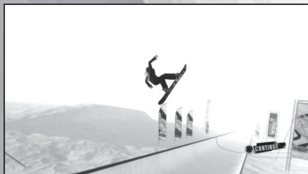
Autres accessoires

Tu peux aussi acheter plein d'autres sortes d'équipement pour customiser ton perso et le faire sortir du lot ! Ça n'améliorera peut-être pas tes performances, mais au moins tu seras le rider le plus classe des pistes !



EN PISTE !

Pour la suite, tu peux sûrement te débrouiller tout seul, mais tu profiteras peut-être un peu mieux de ton expérience si tu continues ta lecture encore un peu (désolé).

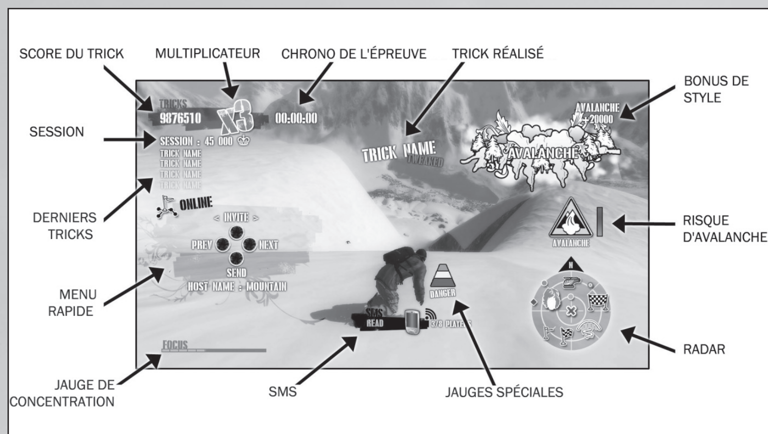


Chargement

Les écrans de chargement n'ont rien de passionnant. Dans ce jeu, il y en a quelques-uns mais on les espère pas trop pénibles. Pour mieux faire passer la pilule, tu pourras t'entraîner un peu au half-pipe pendant les temps de chargement les plus longs.

A.T.H. (Affichage Tête Haute)

Ne te laisse pas impressionner par l'image ci-dessous. Il peut y avoir beaucoup d'éléments à l'écran, mais ils n'apparaissent que lorsque l'information est importante. Tu peux aussi choisir d'en désactiver certaines dans le menu des options si tu veux y voir un peu plus clair.



Score

Tu peux voir ici le respect que ton dernier trick t'a fait gagner. S'il est jaune, c'est que ton replaquage laissait à désirer et t'a fait perdre des points. Si le trick est rouge… c'est que tu t'es planté et tu n'as gagné aucun point de respect.

Session

Ce sont les points que tu as marqués depuis ton dernier arrêt ou ta dernière chute.

Multiplicateur

Augmente ton multiplicateur et bloque-le en faisant des tricks. Le nombre indique par combien le score de ton prochain trick sera multiplié.

Tricks

Tu peux voir tes derniers tricks dans cette liste. Il est recommandé de ne pas faire toujours le même.

SMS

Quand un ami t'invite à l'affronter, un message apparaît ici. Appuie sur B10 pour le consulter.

Concentration

Quand la concentration est activée, la jauge se met à flasher. Quand elle est désactivée, la jauge reste normale.

Bonus de style

Quand tu fais un truc stylé, les bonus que tu gagnes apparaissent ici.

Position (non illustrée)

Lors d'une course, ta position est affichée ici.

Radar

Il te montre l'emplacement des défis ou des endroits intéressants.

Menu rapide

Ce menu apparaît quand tu appuies sur l'une des touches directionnelles.

Initiation (non illustrée)

Tu peux trouver ici des astuces et des rappels pour t'aider. Si tu te crois assez fort pour t'en passer, tu peux les désactiver dans le menu des options.

Jauges spéciales

Ça se passe d'explications : si la flèche est dans le rouge, c'est pas bon. Jaune, ça va mais tu risques de perdre du respect. Vert, c'est nickel.



Freeride

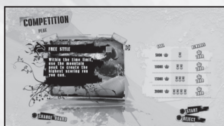
Voilà, c'est ça qui compte. Ride comme tu veux, où tu veux, et essaie toujours de nouveaux tricks. Tu peux même inviter tes potes pour explorer la montagne en groupe ! En espérant qu'ils soient pas trop nuls.

Défis et compétitions

Tu te demandes ce que c'est que ces trucs bizarres qui flottent sur la montagne ? Voici la réponse ! Va près de ces balises de défis et active-les pour te lancer dans un défi ou une compétition ! Les balises indiquent aussi le niveau de difficulté du défi.

●	Facile : si le manuel était en couleur, ce serait en VERT.
■	Moyen : si le manuel était en couleur, ce serait en BLEU.
◆	Difficile : celui-ci est vraiment NOIR, donc, ça va.
◆◆	Extrême : celui-ci aussi est NOIR.





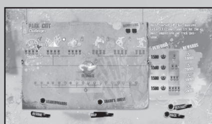
Quand tu termines un défi, tu reçois des points de respect selon ta performance, pas selon ta position. Ça n'a rien d'impressionnant de battre une bande de poseurs, pas vrai ? Ta performance te rapporte de 1 à 4 médailles. Si tu remportes 4 médailles à tous les défis du jeu, là c'est VRAIMENT impressionnant.

Au début de chaque défi, on t'explique ce que tu dois faire pour gagner. Tu devras peut-être réessayer plusieurs fois avant d'y arriver. Fais de ton mieux !

Big-Air	Lance-toi du kicker et tente de passer ton meilleur trick !
Jibfest	Sur ce parcours, prendre les rails et les caisses est le seul moyen de marquer des points.
Half-Pipe	Montre ce que tu sais faire dans le pipe ! Seuls les tricks aériens comptent.
Slopestyle	Toutes tes compétences comptent sur ce parcours.
Boardercross	Reste sur la piste et arrive en bas le plus vite possible.
Death Race (Course de la mort)	Franchis toutes les portes jusqu'à la ligne d'arrivée. Tous les coups sont permis.
Freestyle	Tous tes tricks réalisés dans le temps imparti comptent.
Air Tricking (Dans les airs)	Seuls les tricks aériens comptent. Fais bon usage du temps qui t'est imparti.
Ground Tricking (Plancher des vaches)	Marque autant de points que possible en flat dans le temps imparti.
Airtime (Plein ciel)	Essaie de passer plus de temps en l'air que sur terre.
Collect (Collecte)	Essaie de récupérer autant de cibles que possible dans le temps imparti.
Precision Riding	Avant la fin du temps imparti, passe entre les fanions aussi vite que possible.



Quand tu as terminé toutes les compétitions classiques d'une montagne, tu débloques l'accès à la compétition ultime (Ultimate). Si tu arrives à faire tout ça, tu vas même impressionner Shaun, et tu auras une chance de devenir une icône comme lui.





Menu Pause

Pendant la partie, appuie sur B10 pour accéder au menu Pause. Hors ligne, la partie se mettra en pause, mais en ligne, ton joueur s'arrêtera alors que tous les autres continueront le run. Le menu Pause est similaire au menu principal, et la navigation se fait avec les mêmes commandes. B5, B6, B7 et B8 peuvent faire office de raccourcis.



Carte

Appuie sur B9 à tout moment pour voir où tu te situes sur la montagne. Tu peux aussi voir ce qui se passe ailleurs et choisir un télésiège pour aller rider.

LA GLISSE

RIDER

Il faut bien commencer quelque part. Avant de pouvoir faire des 1080 back-to-back sur le pipe comme Shaun, tu vas devoir apprendre à éviter les arbres et les autres riders. Une fois que tu auras maîtrisé toutes les subtilités des mouvements de base, le reste devrait venir assez facilement.

LS (◄ ►)	Carving	Impossible de rider sans tourner.
LS (▲)	Se pencher vers l'avant	Adopte une position plus aérodynamique pour aller plus vite.
LS (▼)	Freiner	Mieux vaut freiner que se prendre un arbre !
RS (◄ ►)	Slider	Slide pour mieux contrôler ta planche sur les surfaces difficiles.

Tricks aériens

C'est à ça que tout le monde pense quand on parle de sauts ! Les spins, les flips, les grabs... Tout est là. Donne-toi à fond et sois régulier pour pouvoir prendre de super photos et faire des sessions qui te rapportent un max !

B11	Sauter	Appuie sur la gâchette droite pour t'accroupir et relâche-la pour sauter. Youhouuu !
LS	Contrôle en l'air*	Ralentis tes mouvements en l'air.
B11 + LS	Spin & flip	La direction du stick analogique au décollage détermine le type de rotation.
RS	Grab	Les grabs sont différents selon la direction dans laquelle le stick analogique est orienté.
RS + RS (CLICK)	Grab stylé	En appuyant sur le stick analogique, une autre série de grabs est disponible.

RS + B8	Grab tweaké	Rentre un grab plus ou moins tweaké en appuyant sur B8.
B7 + RS	Shifty*	Faire un shifty est un excellent moyen de réussir un replaquage, et puis, c'est la classe…

*Le contrôle en l'air et le shifty sont essentiels pour replaquer correctement. Les mauvais replaquages te font gagner beaucoup moins de respect. N'oublie pas que tu peux inverser les commandes de Shifty et de Grab dans le menu des options. Certains joueurs préfèrent cette configuration.

Tricks sur rail

Ahhh, le jib ! C'est marrant dans le snowpark, terrible en hors-piste, et ça déchire tout en ville. Ça peut avoir l'air difficile au début, mais une fois que tu auras pris le coup, tu vas ébahir les foules !

RS	Spin	Rotation de la planche sur un rail ; à ne pas confondre avec le shifty…
RS	Press	Oriente doucement le stick analogique pour rentrer le press ou tu vas te planter.
RS	Press Spin	Ça se complique. Oriente doucement le stick analogique sur le côté pour ajouter un peu de spin à ton press.
RS	Press Slide	Un press slide consiste à interrompre un press spin alors que la planche est perpendiculaire au rail.

Tricks en flat (Butters)

Souvent méconnus, généralement négligés, les butters sont une bonne façon de bloquer le multiplicateur et de faire des sessions de ouf ! Si tu vois quelqu'un faire des butters correctement, ouvre grand les yeux : c'est sûrement un vrai pro.

RS	Butter	Ce trick demande un peu de finesse. N'oriente pas le stick trop violemment ou c'est la gamelle assurée !
RS	Butter Spin	Oriente le stick analogique légèrement sur un côté pour transformer ton butter en butter spin. Mais gare à la chute !
RS	Butter Slide	Pour faire un butter slide, arrête ton butter spin quand tu es de côté.

Interactions et caméra

Nos interactions avec le monde reflètent la façon dont nous nous percevons… ou quelque chose comme ça. Bon, oublie ça, c'était nul. La liste ci-dessous t'indique comment lancer des boules de neige, exploser des trucs, et changer l'angle de la caméra pour avoir l'air cool.

B1	Interagir (près d'un objet)	Approche-toi d'un objet et appuie sur B1 pour l'utiliser.
B1	Emote (à l'arrêt)	Si tu n'es pas près d'un objet avec lequel tu peux interagir, B1 te fera faire l'idiot.
B2	Boule de neige	Maintiens B2 pour ramasser une boule de neige. Relâche B2 pour la lancer. Vise à l'aide de l'indicateur à l'écran.
B1	Charge (pendant un run)	Si tu maintiens B1 pendant un run, tu te mettras en position pour l'impact. Sers-toi de cette technique pour briser les objets fragiles ou pour foncer dans tes "amis".
B4	Changer de caméra (pendant un run)	Change l'angle de la caméra pour avoir la meilleure vue possible.

B5 ou B6	Regarder autour de soi (pendant un run)	Si tu utilises la caméra par défaut, tu peux regarder à gauche ou à droite.
B5 + B6	Regarder en arrière (pendant un run)	Maintiens la gâchette haute gauche et la gâchette haute droite pour regarder derrière toi.
RS	Regarder autour de soi (à l'arrêt)	Quand tu es à l'arrêt, tu peux utiliser RS pour faire tourner la caméra autour de toi.

Bonus de concentration

Des bonus de concentration ? Qu'est-ce que c'est que ce truc ? Bon, sans vouloir gâcher l'effet de surprise, à un certain point du jeu tu obtiendras des SUPER POUVOIRS comme Shaun ! Ils sont assez faciles à utiliser, mais tu peux te référer à cette section si tu oublies ce que ton sensei t'a appris.

B3	Activation	Active la concentration pour avoir automatiquement accès aux pouvoirs que tu as débloqués. Pour les mettre en pratique, exécute l'action correspondante.
LS	Accélération	Penche-toi en avant pour utiliser ton bonus d'accélération.
B1	Charge puissante	Quand la concentration est activée, tu peux détruire de nouveaux obstacles en chargeant.
B8	Big Air	En sautant avec la concentration activée, tu peux accéder à de nouvelles zones.

Menu rapide

Utilise le D-pad pour choisir les différents modes quand tu rides. Si une direction du D-pad est grisée, c'est qu'il te manque quelque chose. Rien de vraiment grave ne peut arriver si tu appuies sur la mauvaise direction, alors n'hésite pas à en jouer.

	En ligne	Rejoindre, héberger, quitter, exclure… Tout ce qu'il te faut pour t'éclater en ligne.
	Musique	Change les playlists et les chansons pour te mettre dans l'ambiance.
	Spécial	Place des balises de téléportation ou lance-toi dans un défi spécial.

Bonus de style

Il y a pas mal de trucs que tu peux faire pour ajouter du style à ta prestation. Fais des expériences quand tu rides pour les trouver tous, et utilise-les pour la frime !

MULTIJOUEUR



Rider entre amis

Choisis cette option pour jouer avec d'autres personnes en réseau local ou en ligne. Cette option n'est pas seulement disponible dans le menu principal, alors n'hésite pas à rider un peu en solo avant d'inviter tes potes à te rejoindre sur la piste.

LAN

T'as créé un réseau local pour surfer ? Génial ! Ce type d'installation t'offre une connexion géniale, tu vas pouvoir t'éclater. Pour que ça marche, il te suffit de choisir l'option correspondante, puis HÉBERGER ou REJOINDRE une partie.
Choisis HÉBERGER si tu es le premier à t'élancer sur les pistes. Tes amis peuvent ensuite te REJOINDRE pour jouer avec toi !

UBI.COM™

Pour jouer sur UBI.COM™, il te suffit de choisir UBI.COM™ au lieu de LAN. Tu disposes des mêmes options, mais tu auras sûrement BEAUCOUP plus de choix dans les parties à rejoindre, et des gens que tu ne connais pas pourront rejoindre une partie que tu héberges.
Si tu veux tout de même jouer uniquement avec tes amis, ne t'inquiète pas : quand tu choisis d'héberger une partie, tu peux aussi la configurer de façon à ce que seuls tes amis puissent la rejoindre.

Menu rapide

Tu te demandais peut-être à quoi servaient certaines options du menu rapide qui ne marchaient pas hors ligne ? Cette fois-ci, elles vont marcher.

En ligne

Utilise cette fonction de la même façon qu'en commençant la partie.

Spécial

Balise et téléportation

Place la balise quand tu es sur le sol, et tu pourras t'y téléporter quand tu veux ! Tu pourras rider tant que tu veux tes spots préférés. C'est pas génial ?

On parie ?

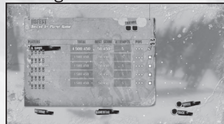
Consulte la section ci-dessous pour découvrir à quel point cette option est spéciale !

Modes de jeu multijoueur

Les modes solo et multijoueur sont aussi similaires que possible, mais voici quelques petites différences.

Tu peux inviter des joueurs pour les défis !

Quand tu choisis un défi, appuie sur B1 pour afficher l'écran d'invitation. Invite tous les joueurs de la montagne ou seulement ceux que le défi peut intéresser.



Tu peux aussi recevoir des invitations d'autres joueurs. Appuie sur B10 pour consulter l'épreuve, puis accepte ou décline l'invitation.

Hélas, tu ne pourras pas inviter tes amis à certaines épreuves s'ils ne les ont pas débloquées. Oui, c'est nul, mais il est important qu'ils arrivent au sommet par leurs propres moyens.



Trois nouveaux types de défis !

(King of the Hill) Roi de la colline	Ce qui compte ici, c'est ton ratio temps/respect. Multijoueur uniquement.
Rat Race	Dans cette course disponible uniquement en multijoueur, tu dois trouver ton propre itinéraire et tu peux jouer avec tes propres règles.
On parie ?	Tu peux utiliser cette fonction n'importe où via le menu rapide SPÉCIAL. Choisis les défis de tricks chronométrés et parie que tu peux faire mieux que ton adversaire ! Le vainqueur ramasse la mise !

Classements



Presque toutes les stats de ton rider peuvent être comparées en ligne. Combien de gamelles as-tu à ton actif ? Quel est ton meilleur temps en boardercross ? Consulte les profils des meilleurs riders et entraîne-toi avec tes amis pour améliorer vos performances !

GARANTIE

Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l' « Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingts (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubisoft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubisoft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 Euros par produit multimédia.

Ubisoft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubisoft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, l'Utilisateur se verra attribuer un numéro d'accord de retour.

2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15 Euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubisoft.

Important :

- Il est conseillé de procéder à cet envoi par "Colissimo suivi" ou par lettre recommandée avec accusé de réception, à l'adresse suivante : Support Technique Ubisoft, TSA 90001, 13859 Aix-en-Provence Cedex 3.
- Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubisoft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous les risques liés à une perte de profits, une perte de données, des erreurs, une perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

PROPRIÉTÉ

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à son emballage et à son manuel, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights, sont la propriété d'Ubisoft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle. Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubisoft.

© 2008 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Shaun White is used under license from Shaun White and Shaun White Enterprises, Inc. Uses Bink Video. Copyright © 1997–2008 by RAD Game Tools, Inc.

This game incorporates technology of Massive Incorporated ("Massive") that enables in-game advertising, and the display of other similar in-game objects, which are uploaded temporarily to your personal computer or game console and replaced during online game play. As part of this process, Massive may collect your Internet protocol address and other basic anonymous information, and will use this information for the general purposes of transmitting and measuring in-game advertising. Massive does not store or use any of this information for the purpose of discovering your personal identity. For additional details regarding Massive's in-game advertising practices, and to understand your options with respect to in-game advertising and data collection, please see Massive's privacy policy at http://www.massiveincorporated.com/site_network/privacy.htm. The trademarks and copyrighted material contained in all in-game advertising are the property of the respective owners. Portions of this product are © 2007 Massive Incorporated. All rights reserved.

UBISOFT à votre service...

LE SERVICE CLIENTS :

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ? Vous rencontrez un problème avec votre compte sur Ubi.com ?

Une seule adresse :

www.support.ubi.com

Vous y trouverez :

- Une foire aux questions (FAQ) régulièrement mise à jour, aidant à résoudre vos problèmes en quelques clics.
- Les dernières mises à jour (patches) de nos jeux en version téléchargeable.
- Les forums de nos jeux vous permettant d'échanger avec d'autres joueurs.
- Une interface permettant de soumettre votre question à nos techniciens.
- Une messagerie personnelle pour suivre la résolution de vos problèmes.

Vous pouvez également contacter nos techniciens au 0.825.56.56.75 (0,15 Euros / mn) du lundi au vendredi 10h00 – 20h00.

LE SERVICE ASTUCES / SOLUCES :

Vous êtes perdus dans un jeu ? Vous avez besoin d'aide pour franchir un obstacle ? Vous recherchez des astuces pour progresser ?

Un seul numéro :

0.892.70.50.30 (0,4€/ mn)

Vous y trouverez :

- Toutes les astuces et soluces sur l'ensemble de notre catalogue.
- Un serveur vocal régulièrement mis à jour et disponible 24h/24 7j/7.
- La possibilité de parler en direct à nos spécialistes du lundi au vendredi 9h30-13h, 14h00-19h00.

Passez au niveau supérieur et rejoignez la communauté Shaun White Snowboarding pour :

- du contenu exclusif : informations, e-goodies...
- des concours réguliers avec de superbes lots
- des offres préférentielles : coffrets collector, éditions limitées...
- des trucs et astuces inédits
- rencontrer d'autres passionnés sur les forums et obtenir toute l'aide dont vous avez besoin

Rejoignez-nous sur www.shaunwhitegame.com

Notes



Notes

